

Schaken voor beginners

- Het begin:


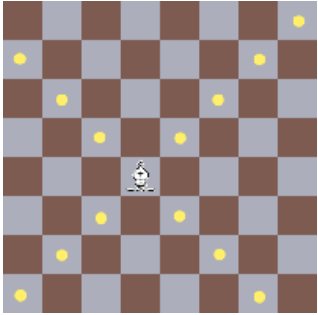

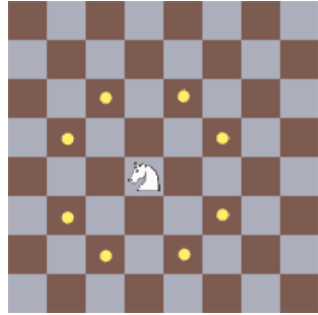

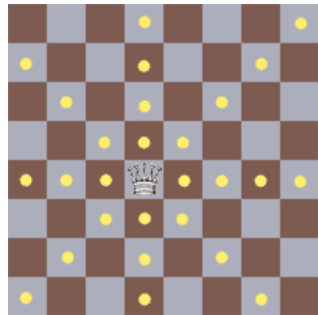

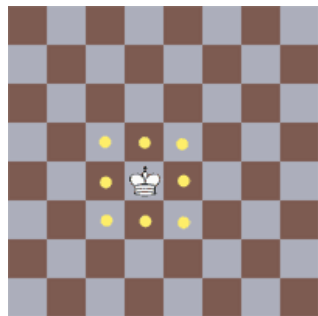
Elke kleur heeft twee rijen figuurtjes. De voorste rij zijn allemaal pionnen. De achterste rij zet je zoals op de figuur hieronder.

Je speelt op de donkere én de witte vakken!



- De schaakstukken:

	<p>De pion</p> <p>De pion kan enkel 1 stap vooruit gaan. Bij de eerste stap die hij maakt, mag je kiezen tussen 1 of 2 vakjes vooruit. Staat er een stuk op het vakje schuin voor jouw, dan kan je dit stukje slaan.</p>	
	<p>De toren</p> <p>De toren kan naar voor, naar achter, naar links of naar rechts springen. Je springt zoveel hokjes ver als je zelf wil. Spring je op een andere figuur, dan is die voor jou.</p>	

	<p>De loper De loper beweegt altijd schuin, zover je wil, in om het even welke richting. De loper op het donkere vakje, zal dus altijd op de donkere vakjes blijven. En die op de witte vakjes, blijft op de witte.</p>	
	<p>Het paard De loper springt in de vorm van de letter L . Bijvoorbeeld 2 hokjes naar voor, 1 opzij. Of 1 hokje naar links, en 2 naar achter...</p>	
	<p>De dame of koningin De dame mag recht of schuin bewegen, zover ze maar wil, in alle richtingen.</p>	
	<p>De koning Om dit stuk gaat het hele spel. Die moet je goed beschermen. Is hij gepakt, dan stopt het spel. De koning mag in alle richtingen bewegen, maar slechts één vakje ver.</p>	

- Opgelet:

- * Kan een pion tot op de laatste rij geraken, dan mag je die veranderen in een ander stuk. Meestal kiezen mensen voor een koningin, omdat die in veel richtingen kan bewegen. Je kan dus meer dan één koningin hebben!
- * Alleen een paard mag over andere stukken springen. De anderen niet!

- De bedoeling van het spel:

De speler die de koning van de tegenstander kan slaan, wint het spel.

Kan een van jouw stukken de koning slaan in de volgende zet, dan zeg je

“SCHAAK”! Kan de koning geen enkele kant meer uit, dan staat hij SCHAAKMAT en is het spel afgelopen.